



Wójt Gminy Warlubie
ul. Dworcowa 15
86-160 Warlubie

www.warlubie.pl, www.bip.warlubie.pl
e-mail: gmina@warlubie.pl
tel. 52 33 26 040, fax. 52 33 26 054
NIP: 559 10 05 054, REGON: 092351080

Warlubie, dn. 03.10.2025 r.

Znak: RG.6730.224.2025

OBWIESZCZENIE **o wszczęciu postępowania**

Na podstawie art. 53 ust. 1c ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (tekst jedn. Dz. U. z 2024 r, poz 1130 z późn. zm.) oraz art. 49 i art. 61 § 4 ustawy z dnia 14 czerwca 1960r. – Kodeks postępowania administracyjnego (tekst jedn.: Dz. U. z 2024r., poz. 572)

WÓJT GMINY WARLUBIE

zawiadamia, że na wniosek z dnia 26.09.2025 r. Państwa **Kazimierza i Marii Kubalskich, zam.: ul. Pod Sosnami 9, 86-031 Jaruzyn**, zostało wszczęte postępowanie administracyjne w sprawie ustalenia warunków zabudowy dla inwestycji polegającej na **budowie budynku mieszkalnego jednorodzinnego na części działki nr 85/1, położonej w miejscowości Krusze, w obrębie ewidencyjnym Krusze, w jednostce ewidencyjnej Warlubie, gm. Warlubie.**

Zgodnie z art. 10 § 1 ustawy z dnia 14 czerwca 1960r. – Kodeks postępowania administracyjnego (tekst jedn.: Dz. U. z 2024r., poz. 572), informuję o uprawnieniach stron do czynnego udziału w każdym stadium postępowania, w tym do przeglądania akt sprawy, uzyskania wyjaśnień oraz składania wniosków.

Strony zainteresowane przedmiotowym przedsięwzięciem mogą zapoznać się z aktami sprawy w siedzibie Urzędu Gminy Warlubie, ul. Dworcowa 15, pok. nr 16 od poniedziałku do czwartku w godzinach 7⁰⁰–15⁰⁰, we wtorek w godzinach 7⁰⁰–16⁰⁰ oraz piątek w godzinach 7⁰⁰–14⁰⁰.

Zgodnie z art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960r. – Kodeks postępowania administracyjnego (tekst jedn.: Dz. U. z 2024r., poz. 572) zawiadomienie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia, w którym nastąpiło publiczne obwieszczenie.

Z up. WÓJTA GMINY
Kierownik Referatu Gospodarki

Artur Spica

Otrzymują:

1. Strona internetowa Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Gminy Warlubie,
2. Tablica ogłoszeń w Urzędzie Gminy Warlubie,
3. a/a